КОММИВОЯЖЕР

имя:____________________________
прозвище:_______________________
особые приметы:_________________
____

Параметры:

[ ] **Шустро**

[ ] **Решительно**

[ ] **Страстно**

[ ] **Предусмотрительно**

История:

_________________________ ____
_________________________ ____
_________________________ ____
_________________________ ____
_________________________ ____
_________________________ ____
_________________________ ____
_________________________ ____
_________________________ ____
_________________________ ____
_________________________ ____
_________________________ ____

Опыт:

OOOOO>

Снаряжение

Броня:
- o Нет брони
- o Импровизированная броня
- o Настоящая броня

Оружие:

___________________________ ___
___________________________ ___
___________________________ ___
___________________________ ___
___________________________ ___
___________________________ ___

Запасы:

Продукты: ___________
Медикаменты: ___________
Боеприпасы: ___________
Запчасти: ___________
Топливо: ___________
Стройматериалы: ___________
Хабары: ___________

Последователь:

____

Строения:

- Крольчатник
- Библиотека
- Радиоузел

Специальные правила

Связи: В начале первой встречи ты получаешь 2 полезные связи. Это твои знакомые в других убежищах, которые готовы вести с тобой дела. В течение встречи ты можешь использовать связи совершения ходов-сделок. Одну и ту же связь можно использовать только один раз за встречу. Чтобы получить новую связь - ищи новые убежища.

Деньги пахнут: когда ты заключаешь сделку с персонажем, ты можешь действовать 3d6+страстно и сделать ход "Вызвать на откровенность".

Ходы (выбери 1 ход и 3 сделки):

- o ________________________________
- o ________________________________
- o ________________________________
- o ________________________________
- o ________________________________
- o ________________________________
- o ________________________________
- o ________________________________
- o ________________________________
- o ________________________________

Ход Истории

До Конца Света я был ________________, поэтому я получаю +1 всегда, когда имею дело с ____________________________.

Здоровье:

- o Здоров
- o Легко ранен / Устал / Приболел (-1 к броскам)
- o Тяжело ранен / Заражен (-2 к броскам)

Вес:

- o без нагрузки
- o нагружен
- o перегружен (-1 к броскам)

КОММИВОЯЖЕР

Когда мир рухнул, порвались все существовавшие торговые связи. Но торговля не сгинула. Шустрые и ловкие ребята продолжают с риском для жизни снабжать выживших всем необходимым, меняя хабар и заключая самые различные сделки.

Коммивояжер - создание:
Чтобы создать своего коммивояжера, придумай или найди в интернете подходящее имя и прозвище, выбери внешность, характеристики, ходы, принципы, снаряжение и отношения.

Внешность

Пол: мужчина / женщина.
Одежда: повседневная / рабочая / винтажная / характерная / истрёпанная.
Особые приметы: обручальное кольцо / лицо в оспинах / сильный акцент / мозолистые руки / что-то еще, соответствующее образу

Характеристики

Выбери один набор:

- шустро+1
- решительно–1
- страстно+2
- предусмотрительно +1

- шустро+1
- решительно+1
- страстно+2
- предусмотрительно –1

- шустро+2
- решительно–1
- страстно+2
- предусмотрительно –1

Снаряжение

Ты получаешь:
• 9мм пистолет (гражданский ближний громкий) или характерное для себя оружие (по договоренности с МЦ);
• одну единицу боеприпасов
• всякую всячину ценой 1 хабар;
• одежду, соответствующую твоей внешности (это может быть импровизированная броня).

История

Во время первой сессии выбери героя и скажи:
• Ты влез в серьёзную передрягу, чтобы вытащить меня (История+2).
• Ты подвёл меня или повесил на меня счёт (История-1).
Остальным скажи "История+1"

Развитие коммивояжера:

Каждый раз, когда ты получаешь возможность развития, выбери один из вариантов. Отметь его.
Ты не можешь выбрать один и тот же вариант дважды.

- получи +1 к любой характеристике (максимум +3)
- получи новый ход коммивояжера
- получи новый ход коммивояжера
- добавь новую сделку
- добавь новую сделку
- получи ход из другого буклета
- получи ход из другого буклета
- получи последователя (опиши)
- отправь персонажа на покой
- создай второго персонажа
- смени буклет персонажа на новый

Бартер

1 хабар покрывает недельные расходы, если жить без особого размаха.
1 хабар единовременно, при условии доступности, можно потратить, например, на:
• любое оружие, снаряжение или одежду, которые не являются ценными или хай-тек,
• приведение повреждённого или заброшенного средства передвижения в рабочее состояние,
• неделю ремонта и обслуживания качественного средства передвижения, которое часто используется, но не повреждено;
• одну ночь в роскошной компании;
• ремонт хай-тек снаряжения у механика;
• материальное обеспечение реанимации у дока;
• найм телохранителя на неделю;
• недельную плату хозяину убежища;
• 20 единиц любого ресурса;
• подкуп, взятки и подарки, которые проведут почти к кому угодно.
О чём-то более существенном надо договариваться отдельно.

Вещи:

____
____
____
____
____
____
____
____
____
____
____
____
____
____